

S23-1 Gestion carrefour : Eclairage + Feu tricolore



1. Objet : Eclairage public Prog A

1.1 Répéter indéfiniment

- 1.1.1 Événement : A 7 heures
 - 1.1.1.1 Eteindre l'éclairage
- 1.1.2 Événement : A 18 heures
 - 1.1.2.1 Allumer l'éclairage

2. Objet : Feu tricolore ProgB

2.1 Répéter indéfiniment

- 2.1.1 feu vert ON
- 2.1.2 FEU ROUGE OFF
- 2.1.3 Attendre 4 secondes
- 2.1.4 feu orange ON
- 2.1.5 FEU VERT OFF
- 2.1.6 Attendre 2 secondes
- 2.1.7 feu rouge ON
- 2.1.8 FEU ORANGE OFF
- 2.1.9 Attendre 4 secondes
- 2.1.10 SI Appel piéton
 - 2.1.10.1 Appel piéton OFF
 - 2.1.10.2 Attendre 10 secondes

```

définir Programme A
  répéter indéfiniment
    si Heure = 7 alors
      envoyer à tous Lumière_extérieure_OFF
    si Heure = 18 alors
      envoyer à tous Lumière_extérieure_ON
  
```

```

définir Programme B
  répéter indéfiniment
    envoyer à tous feu rouge OFF
    envoyer à tous feu vert ON
    attendre 4 secondes
    envoyer à tous feu orange ON
    envoyer à tous feu vert OFF
    attendre 2 secondes
    envoyer à tous feu rouge ON
    envoyer à tous feu orange OFF
    attendre 4 secondes
    si Appel piéton = OUI alors
      envoyer à tous Appel piéton OFF
      attendre 10 secondes
  
```