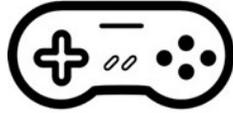


Exo1

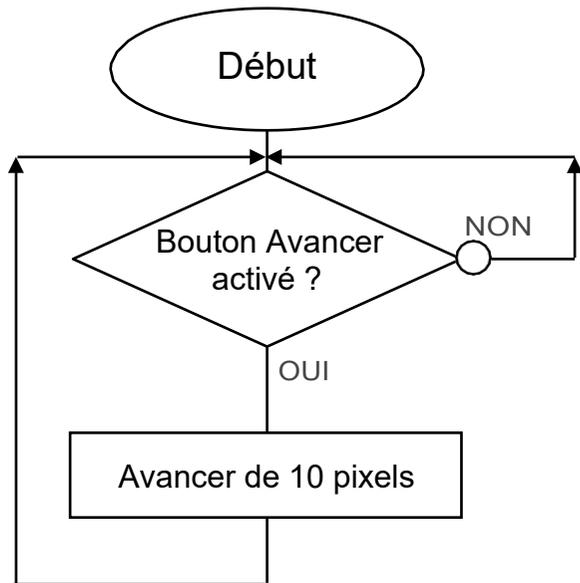


Réalise la description par algorithme permettant à Mario d'avancer dès que le joueur appui sur le bouton de la manette de jeu.

EVÈNEMENTS

ACTIONS

| EVÈNEMENTS | ACTIONS |
|-------------------------|----------------------|
| Bouton Avancer activé ? | Avancer de 10 pixels |



Exo2



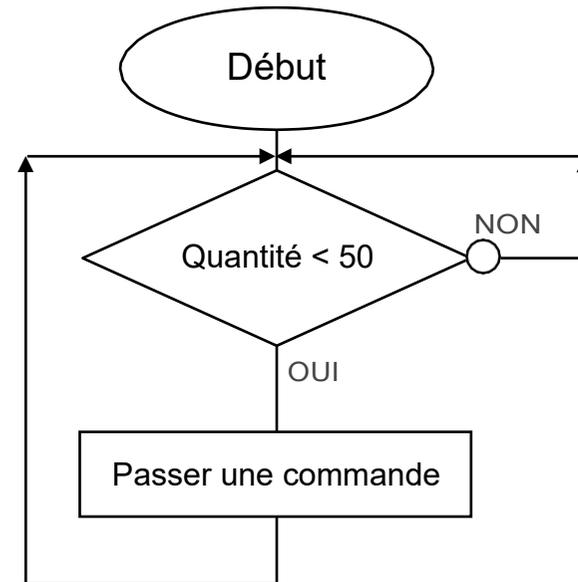
Réalise la description par algorithme permettant de gérer le stock de HandSpinner mis en rayon. Quand la quantité est inférieure à 50, une commande se fait automatiquement auprès du fournisseur.

Correction

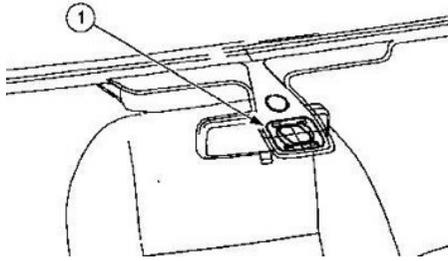
EVÈNEMENTS

ACTIONS

| EVÈNEMENTS | ACTIONS |
|-----------------|---------------------|
| Quantité < 50 ? | Passer une commande |

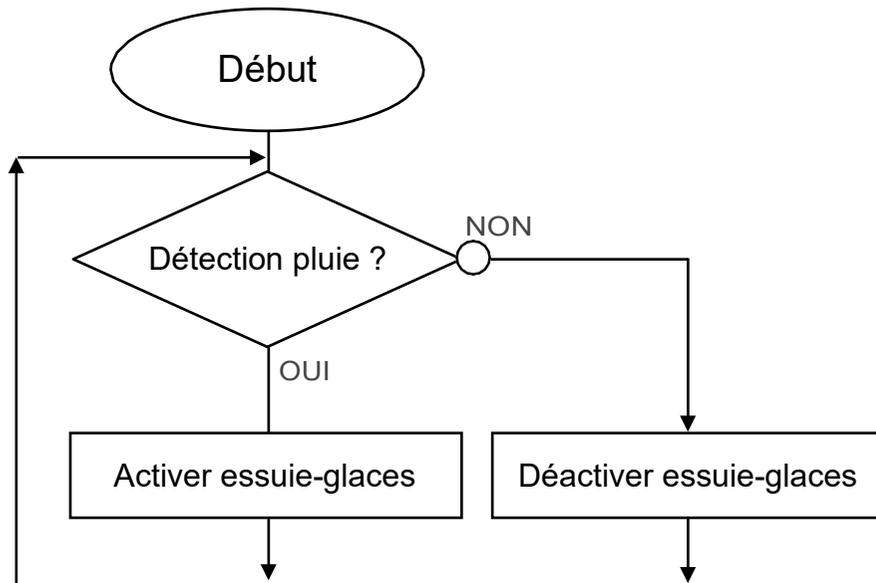


Exo3

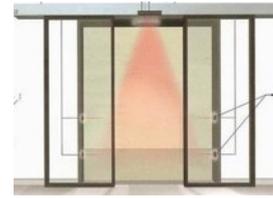


Réalise la description par algorithme des essuie glaces de voiture automatique.
Un capteur permet de déterminer s'il pleut. Dès la détection de la pluie, les essuie-glaces s'activent.

| EVÈNEMENTS | ACTIONS |
|-------------------|--------------------------|
| Détection pluie ? | Activer essuie-glaces |
| | Désactiver essuie-glaces |



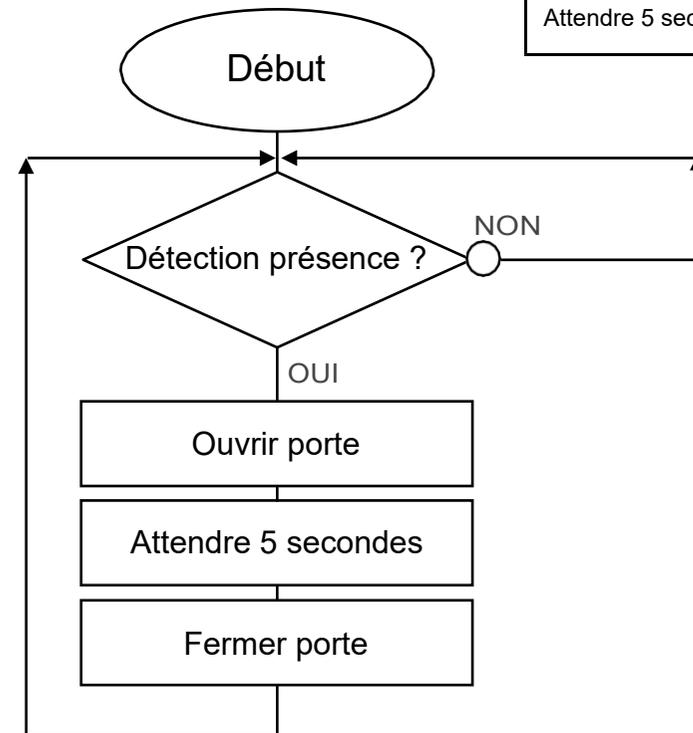
Exo4



Correction

Réalise la description par algorithme permettant, dès la détection d'une personne, l'ouverture de la porte pendant 5 secondes.

| EVÈNEMENTS | ACTIONS |
|----------------------|---------------------|
| Détection présence ? | Ouvrir porte |
| | Fermer porte |
| | Attendre 5 secondes |



Exo5



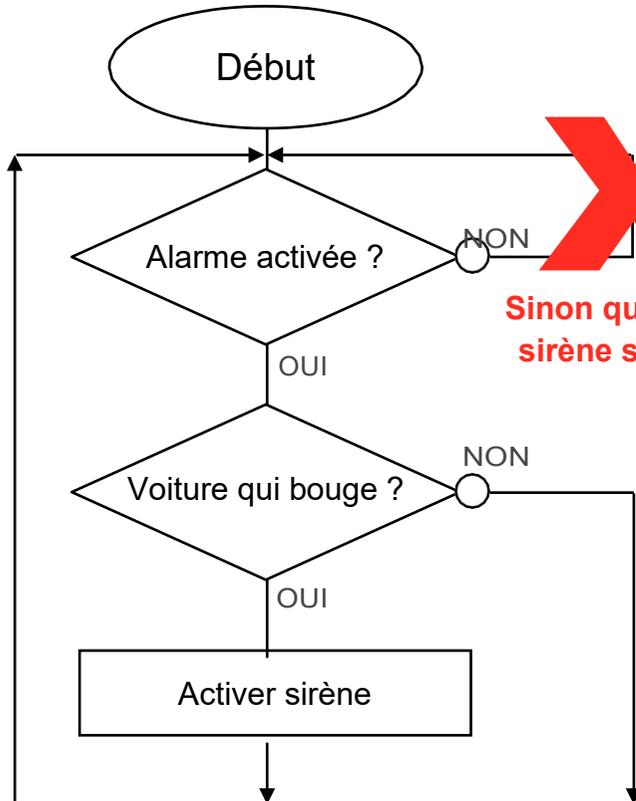
Correction

EVÈNEMENTS

ACTIONS

| EVÈNEMENTS | ACTIONS |
|---------------------|-------------------|
| Alarme activée ? | Activer Sirène |
| Voiture qui bouge ? | Désactiver Sirène |

Seulement quand l'alarme d'une voiture est activée : Une sirène peut se déclencher si la voiture bouge.
Propose l'algorithme de ce fonctionnement.



Sinon quand est-ce que la sirène se désactive ?

